ДОКУМЕНТ

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОГО СОРЕВНОВАНИЯ SMARTSNG: GENESIS WINTER 2027

ОГЛАВЛЕНИЕ

1. Общие положения
2. Термины и определения
3. Организатор и роль партнёров
4. Сроки и этапы
5. Треки
6. Условия участия
7. Порядок выдачи заданий
8. Требования к результату и дедлайны
9. Критерии оценки и работа судей
10. Призовой фонд, вручение призов и документы
11. Права на результаты
12. Персональные данные
13. Дисквалификация
14. Форс-мажор
15. Изменение Положения
16. Контакты

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения ежегодного интеллектуального онлайн-соревнования SMARTSNG: GENESIS WINTER 2027 (далее — Хакатон).

1.2. Хакатон проводится Международной ассоциацией разработчиков программного обеспечения (далее — Организатор) при участии партнёров.

1.3. Хакатон проводится ежегодно. Настоящее Положение распространяется на розыгрыш Genesis Winter 2027.

1.4. Цель Хакатона — выявить сильнейших практиков цифровых профессий на реальных задачах и дать участникам, партнёрам и судьям площадку для профессионального обмена.

1.5. Участие в Хакатоне бесплатное. Хакатон проводится полностью в онлайн-формате; участники допускаются из любой страны.

1.6. Актуальная редакция Положения публикуется на сайте Хакатона. Регистрируясь, участник подтверждает, что ознакомился с Положением и согласен с его условиями.

2. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

- **Организатор** — Международная ассоциация разработчиков программного обеспечения, проводящая Хакатон.
- **Партнёр** — организация, предоставляющая задания и/или призы Хакатона.
- **Участник** — физическое лицо, зарегистрировавшееся в личном кабинете Хакатона, самостоятельно (соло) или в составе Команды.
- **Команда** — от 1 до 5 Участников, зарегистрированных для совместного выполнения задания в рамках одного трека (команда из 1 человека — соло-участие).
- **Личный кабинет (ЛК)** — раздел сайта Хакатона, через который проходит регистрация, выдача заданий, загрузка результатов и коммуникация с Организатором.
- **Трек** — тематическое направление Хакатона, в рамках которого Участник или Команда выполняет задание.
- **Задание** — задача трека, сформированная на основе интересов Партнёров, выдаваемая через ЛК.
- **Решение (результат)** — материалы, которые Участник или Команда загружает в ЛК в ответ на Задание.
- **Судья (Жюри)** — привлечённый Организатором эксперт, оценивающий Решения по критериям настоящего Положения.

3. ОРГАНИЗАТОР И РОЛЬ ПАРТНЁРОВ

3.1. Организатор отвечает за проведение Хакатона: сроки и этапы, работу личного кабинета, формирование судейского состава, подведение итогов и объявление результатов.

3.2. Партнёры формируют Задания на основе своих реальных интересов и задач из своей области, а также предоставляют призы. Все призы Хакатона предоставляются Партнёрами, а не Организатором.

3.3. Партнёры Genesis Winter 2027: IT Park, SVETLOST, Apexs, PlanningDeck. Список партнёров может дополняться; актуальный состав публикуется на сайте.

4. СРОКИ И ЭТАПЫ

Все сроки указаны в часовом поясе UTC+3.

ЭТАП	СРОК
Подача заявок (регистрация)	05.08.2026 — 02.01.2027, 12:00
Выдача заданий в ЛК	03.01.2027, 11:00
Решение заданий	03.01.2027 — 07.01.2027, до 18:00
Дедлайн загрузки результатов	07.01.2027, 18:00
Оценка работ	08.01.2027 — 12.01.2027, до 18:00
Публикация результатов (онлайн-трансляция)	12.01.2027, 18:00

4.1. Старт заданий — 03.01.2027; период проведения — 03.01.2027 — 12.01.2027.

4.2. Организатор вправе изменить сроки в исключительных случаях (см. раздел 14), уведомив участников через ЛК и сайт.

5. ТРЕКИ

5.1. Перечень треков утверждает Организатор и публикует на сайте Хакатона. На дату публикации Положения Хакатон проводится по следующим трекам:

- **Разработка и инженерия** — разработчики (backend, frontend, mobile, fullstack), DevOps, SRE, специалисты по информационной безопасности.

- **Продукт и дизайн** — продукт- и продакт-менеджеры, UX/UI-дизайнеры.
- **Data & AI** — дата-инженеры, аналитики, специалисты по машинному обучению и искусственному интеллекту.
- **Предпринимательство и инновации** — IT-предприниматели, основатели стартапов, специалисты в области криптовалют и блокчейна.

5.2. Каждый Участник или Команда участвует в одном треке и выполняет задание этого трека.

5.3. Организатор вправе добавлять, объединять, переименовывать и исключать треки до выдачи заданий (03.01.2027, 11:00). Изменения публикуются на сайте и доводятся до участников через ЛК.

5.4. Если трек исключён или объединён с другим, Участник или Команда до выдачи заданий сообщает Организатору (см. раздел 16), в каком треке продолжит участие. Без такого сообщения Организатор переводит Участника или Команду в ближайший по профилю трек.

6. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

6.1. К участию допускаются физические лица, имеющие опыт в одном из треков, из любой страны.

6.2. Участие возможно в составе Команды из 1–5 человек (команда из 1 человека — соло-участие). Один человек не может одновременно состоять более чем в одной Команде.

6.3. Для участия необходимо зарегистрироваться в личном кабинете Хакатона в срок подачи заявок и дать согласие на обработку персональных данных.

6.4. Регистрируясь, участник подтверждает достоверность указанных данных и согласие с настоящим Положением.

7. ПОРЯДОК ВЫДАЧИ ЗАДАНИЙ

7.1. Задания публикуются в личном кабинете 03.01.2027 в 11:00 и доступны только зарегистрированным участникам.

7.2. Для каждого трека предусмотрено своё задание, сформированное на основе интересов Партнёров.

7.3. Вместе с заданием публикуются требования к формату результата и порядку его загрузки.

8. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТУ И ДЕДЛАЙНЫ

8.1. Решение загружается через личный кабинет до 18:00 07.01.2027. Результаты, загруженные после дедлайна, к оценке не принимаются.

8.2. Формат результата определяется заданием трека (например: ссылка на репозиторий, прототип, документ, презентация или питч).

8.3. Решение должно быть выполнено участниками самостоятельно в период проведения Хакатона. Допускается использование открытых библиотек, инструментов и ИИ-ассистентов, если иное не оговорено в задании; заимствованные материалы должны быть корректно указаны.

8.4. Ответственность за работоспособность и доступность загруженных материалов (ссылок, репозиториев) на момент оценки несёт участник.

9. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ И РАБОТА СУДЕЙ

9.1. Решения оценивает Жюри — эксперты индустрии и представители Партнёров, привлечённые Организатором.

9.2. Каждый судья оценивает решение по четырём критериям. Каждый критерий оценивается по шкале **0–10** баллов:

- **Соответствие заданию** — насколько полно решение отвечает поставленной задаче. Высокий балл (8–10): решение покрывает задачу и её ограничения; средний (4–7): покрыто основное, часть упущена; низкий (0–3): решение уходит от задачи.
- **Качество и проработка** — техническая и содержательная зрелость. Высокий: зрелое, аккуратное решение без грубых дыр; средний: рабочее, но с недоработками; низкий: сыро, много пробелов.

- **Применимость** — практическая ценность и жизнеспособность. Высокий: применимо на практике почти как есть; средний: применимо после доработки; низкий: демонстрация без практической ценности.
- **Презентация** — ясность подачи и обоснование. Высокий: ясно, структурно, решение обосновано; средний: понятно, местами рыхло; низкий: трудно понять, что и зачем сделано.

9.3. Вес каждого критерия зависит от трека (сумма весов трека — 100); веса трека, добавленного после публикации Положения, публикуются вместе с его заданием. Итоговый балл трека рассчитывается с учётом этих весов:

КРИТЕРИЙ	РАЗРАБОТКА	ПРОДУКТ	DATA & AI	ПРЕДПР-ВО
Соответствие заданию	30	25	30	25
Качество и проработка	35	25	30	20
Применимость	20	25	25	30
Презентация	15	25	15	25

9.4. Балл работы от одного судьи = сумма произведений (оценка по критерию × вес критерия), делённая на 10; максимум — 100. Итоговый балл работы — среднее арифметическое баллов всех судей.

9.5. При равенстве итоговых баллов приоритет отдаётся работе с более высоким баллом по «Соответствию заданию», затем по «Качеству и проработке», затем по «Применимости». При полном равенстве решение принимает Организатор совместно с Жюри.

9.6. Оценка проводится до 18:00 12.01.2027. Решения Жюри окончательны и пересмотру не подлежат, за исключением случаев выявления нарушений Положения.

10. ПРИЗОВОЙ ФОНД, ВРУЧЕНИЕ ПРИЗОВ И ДОКУМЕНТЫ

10.1. Общий призовой фонд Хакатона складывается из призовых фондов треков и на дату публикации Положения составляет **$4 000**. Все призы предоставляются

Партнёрами.

10.2. Денежное распределение призов по каждому треку, если для трека не опубликовано иное:

- **1 место** — $800.
- **2 место** — $100.
- **3 место** — $100.

10.3. Всем призёрам (1–3 место каждого трека) дополнительно вручаются худи и мерч от Партнёров. Список неденежных призов может дополняться Партнёрами.

10.4. Победители объявляются на онлайн-трансляции 12.01.2027 в 18:00 UTC+3.

10.5. Для получения приза победитель предоставляет Организатору необходимые данные. Порядок и сроки вручения денежных призов и мерча согласуются индивидуально с Партнёром, предоставившим приз. Возможные налоги и сборы, связанные с получением приза, участник несёт самостоятельно в соответствии с законодательством своей страны.

10.6. Организатор вправе не присуждать приз или перераспределить его в рамках трека, если в треке недостаточно допущенных работ или ни одна работа не набрала минимально приемлемого балла. Порог определяется Организатором совместно с Жюри до объявления результатов.

10.7. По итогам Хакатона Организатор выдаёт призёрам, участникам и судьям следующие документы:

КОМУ	ДОКУМЕНТ	СРОК
Призёр (1–3 место трека)	Диплом призёра Имя и фамилия, команда, трек, место, выпуск, номер, подпись, QR-код проверки	до 26.01.2027
Призёр (1–3 место трека)	Письмо о результатах Описание Хакатона и порядка оценки, критерии и их веса в треке, состав Жюри трека, число допущенных работ в треке, итоговый балл и место	до 26.01.2027

КОМУ	ДОКУМЕНТ	СРОК
Участник, сдавший Решение	Сертификат участника Имя и фамилия, команда, трек, выпуск, номер, QR-код проверки	до 26.01.2027
Судья	Решение о включении в состав Жюри Выпуск, трек(и), период оценки	до 08.01.2027
Судья	Письмо-подтверждение судейства Выпуск, трек(и), период оценки, число оценённых работ, критерии и их веса	до 26.01.2027
Судья	Благодарственное письмо Благодарность за работу в Жюри	до 26.01.2027

10.8. Сертификат участника получает участник, который сдал Решение в срок (раздел 8), не стал призёром и не дисквалифицирован (раздел 13).

10.9. Каждый участник команды получает документы на своё имя; в них указывается название команды.

10.10. Документы выдаются в электронном виде (PDF) на русском и английском языках. Участникам они направляются на адрес электронной почты из личного кабинета, судьям — на адрес, указанный при согласии на участие в Жюри.

10.11. Документы подписывает Илья Попов, член Совета Международной ассоциации разработчиков программного обеспечения.

10.12. Каждый документ получает уникальный номер. Подлинность документа проверяется по номеру или QR-коду на странице проверки, ссылка на которую указана в документе.

10.13. Состав Жюри публикуется на сайте Хакатона: имя и фамилия, трек, компания и должность, с согласия судьи — фотография.

10.14. Если участник дисквалифицирован после выдачи документов, его документы считаются отозванными, а страница проверки показывает статус «аннулирован».

11. ПРАВА НА РЕЗУЛЬТАТЫ (ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ СОБСТВЕННОСТЬ)

11.1. Исключительные права на созданные в ходе Хакатона Решения сохраняются за их авторами (Участниками, Командами).

11.2. Регистрируясь, участник предоставляет Организатору и Партнёрам право безвозмездно использовать материалы Решения и упоминание авторства в некоммерческих целях, связанных с Хакатоном (публикация итогов, освещение в СМИ и соцсетях, демонстрация на трансляции).

11.3. Любое иное использование Решения Партнёром (в том числе коммерческое) возможно только по отдельному соглашению с авторами.

12. ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ

12.1. При регистрации участник даёт согласие на обработку персональных данных. Обработка осуществляется в соответствии с Политикой обработки персональных данных.

13. ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ

13.1. Организатор вправе отстранить участника или Команду от Хакатона в случае:

- нарушения настоящего Положения;
- плагиата или выдачи чужого решения за собственное;
- предоставления недостоверных данных при регистрации;
- действий, нарушающих работу личного кабинета или мешающих другим участникам;
- недопустимого поведения по отношению к участникам, судьям или Организатору.

13.2. Дисквалификация влечёт аннулирование результата и лишение права на приз.

14. ФОРС-МАЖОР

14.1. Организатор не несёт ответственности за неисполнение обязательств вследствие обстоятельств непреодолимой силы (стихийные бедствия, сбои инфраструктуры и связи, действия органов власти и иные не зависящие от Организатора события).

14.2. При наступлении таких обстоятельств Организатор вправе изменить сроки или формат Хакатона, уведомив участников через ЛК и сайт.

15. ИЗМЕНЕНИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

15.1. Организатор вправе вносить изменения в Положение. Актуальная редакция публикуется на сайте Хакатона; существенные изменения дополнительно доводятся до участников через личный кабинет.

15.2. До 28 октября 2026 года настоящее Положение называлось «Регламент» и публиковалось по адресу genesis.smartsng.dev/reglament. Смена названия не меняет условий участия.

16. КОНТАКТЫ

16.1. Все вопросы по Хакатону — через личный кабинет, по электронной почте events@smartsng.dev или в Telegram-сообществе участников (вход через бота @SmartSngBot).